

## Piros-Kék-Sárga

A játék a Qubit Nagy Tavaszi [írogató] Társasjáték-fejlesztő Versenyére tervezett pályamunka, a szabálykönyv ennek megfelelően jelenleg egyelőre elég vázlatos, később igény esetén további részletekkel és magyarázó példákkal egészítendő ki.

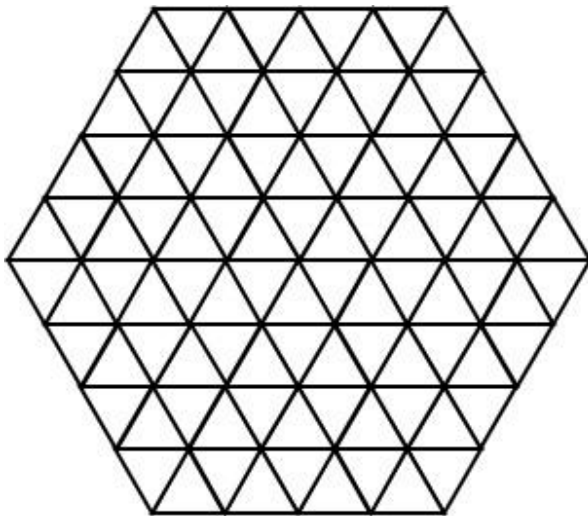
Játékosok száma: 2 fő

Ajánlott kor: 8+

Játékidő: 10-20 perc, attól függően, hogy mennyit gondolkoznak a játékosok

Kellékek: Háromszögelt hatszögrács, három színes íróeszköz, valamint 20 kártyalap

A Piros-Kék-Sárga egy edukációs játék, melyet párszor játszva egy érdekes matematikai tételt figyelhetnek meg a játékosok, miközben kiválóan szórakoznak.



A játékot ketten játsszák egymás ellen az oldalt látható táblán, mely egy 4 egység oldalhosszúságú szabályos hatszög háromszögelése. A játékosok bizonyos szabályok szerint a háromszögek csúcsait (azaz a 61 pontot, melyben a szakaszok találkoznak) fogják felváltva kiszínezni a piros, kék és sárga színek valamelyikével (minden csúcsot egy színnel). A játék addig tart, amíg mind a 61 csúcs meg nem kapja a három szín valamelyikét.

Az egyik játékos célja az, hogy minél több olyan háromszög keletkezzen, aminek csúcsai az óramutató járásával megegyező irányban a piros-kék-sárga színeket kapják, míg a másik játékos célja az, hogy minél több olyan

háromszög keletkezzen, aminek csúcsai az óramutató járásával megegyező irányban a piros-sárga-kék színeket kapják. Azok a háromszögek, melyek csúcsain nem jelenik meg mindhárom szín, egyik játékosnak sem jelentenek pontot. A játékot az nyeri, akinek a 96 megszerezhetőből több háromszöge lesz, miután minden csúcsot kiszínezték. Most lássuk, hogy mi alapján színezhettek a játékosok.

A játékhoz szükségesek kellék egy pakli Uno kártya. (Ez szerintem a legtöbb háztartásban fellelhető, de szükség esetén helyettesíthető magyar vagy francia kártyával is, csak a színek miatt természetesebb az Uno kártyákat használni vagy házilag legyártani a szükséges kártyákat. Igény szerint szintévesztők használhatnak a leírtaktól eltérő színeket.) A pakliból mind a négy színből (piros, kék, sárga, zöld) csak az 1-5-ig számozott kártyákat fogjuk

használni, a többire nem lesz szükség a játék során. Ezt a 20 lapot megkeverjük, majd a játék kezdetén hármat felcsapunk. A nulladik körben a *nem* kezdő játékos a három lap ismerete alapján kiszínezheti a legközelebbi lévő csúcsot a három szín bármelyikével. Ezután minden további körben az alábbiak alapján lépnek felváltva. Kiválasztja a soron következő játékos a három lap valamelyikét és az azon látott számmal megegyező számú csúcsot kiszínezi a lap színével megegyező színnel, illetve ha a lap zöld, akkor a piros-kék-sárga színek bármelyikét használhatja, de mindegyik csúcsot ugyanazzal a színnel kell színeznie. Egy további megkötés, hogy amíg lehetséges, akkor egy sorba eső, közvetlenül egymás után következő csúcsokat kell kiszíneznie. Amennyiben már nincsen a lapon látott értékkel megegyező számú csúcs egymás után egy sorban sem, akkor teljesen tetszőlegesen választhatjuk, hogy mely csúcsokat színezzük (de mindig a lapon látott értékkel megegyező darabot). A színezés után felcsapunk egy újabb lapot és a másik játékos következik. Amikor elfogy a pakli, akkor már csak kettő illetve egy lapot vehet el a soron következő játékos. Ha nem rontottunk el semmit, akkor a játék végére éppen ki lesz színezve minden csúcs és nincs más hátra, mint összeszámolni, hogy a három színnel színezett háromszögek közül milyen körüljárás szerintiből van több darab.

További megjegyzések:

- A játék közben is érdemes számolni illetve jelölni a megszerzett háromszögeket, pl a játékosok nevének kezdőbetűjét bele lehet írni a háromszögbe, illetve a kevesebb, mint három színt tartalmazó háromszögeket ki lehet ikszelni vagy pöttyözni.
- Fontos, hogy a rendelkezésre álló lapok közül mindig bármelyiket választhatjuk. Ha pl két 1-es és egy 5-ös értékű lap áll rendelkezésre, de már nincs öt csúcs közvetlen egymás mellett egy sorban, akkor is kiválaszthatjuk az 5-ös lapot, sőt, kifejezetten érdemes is, hiszen sokkal több szabadságunk van így.
- A játék akár 3-4 fővel is játszható a zöld szín használatával az alábbi módon. Mindenki választ magának 3 színt és egy sorrendet, pl piros-sárga-zöld. Ezután a játékosok felváltva lépnek a 2 főnek megfelelő szabályok szerint, azzal a módosítással, hogy természetesen a zöld szín sem számít jokernek. A játék végén a pontozás az alábbi módon történik. Mindenki megszámolja, hogy hány háromszög van, aminek a csúcsaiban az ő színei szerepelnek. Minden háromszög, amiben a csúcsok órajárás szerinti sorrendje megegyezik az általunk választottal 1 pont, viszont azok, amikben a színek sorrendje ezzel ellentétes, mínusz 1 pontot jelent.
- A következő oldal tartalmaz pár kinyomtatható játéktáblát.

A játékhoz jó szórakozást kívánunk!