

NAPKELTE EXPRESS

játékoszám: 2-4 fő (legjobb: 4 fővel) **játékidő:** 30-45 perc **korhatár:** 14+

Új nap virrad itt a vadnyugaton. Madarak csiripelnek, köszöntvén a reggelt, és még valamit, ami éppen most robog el mellettük. A Napkelte Express sebesen száguld kelet felé. Fehér füstöt pöfökelve szeli keresztül a vadregényes tájat. Erdők, városok, szántóföldek, hatalmas legelők suhannak tova mellette. Utasai szájtátva bámulják a látvány, szállítmánya szelíden ringatózik a rakterekben.

Komponensek:

- 1 db játéktömb a Napkelte játékfelületével
- 4 db toll és 4 db színes ceruza (1 db piros, 1 db kék, 1 db sárga, 1 db zöld)
- játékosonként 4 db 6 oldalú dobókocka (1 db piros, 1 db sárga, 1 db kék, 1 db zöld), összesen 16 db kocka
- 1 db szabályfüzet

A játék célja:

A játékosok egy-egy nyugati parti cég/társaság alkalmazottját alakítják, akiknek a feladata, hogy vállalatuk áruí/utasai a lehető legnagyobb biztonságban jussanak el a kontinenst átszelve a keleti partra a Napkelte Express segítségével, vagyis hogy a 3. kör után a legtöbb összesített presztízs ponttal (győzelmi ponttal) rendelkezzenek.

Előkészületek:

- Adjatok a játékosoknak egy-egy lapot a játéktömbből és egy tollat.
- Adjatok a játékosoknak 4-4 db dobókockát (minden színből 1 db-ot).
- Helyezzétek a színes ceruzákat mindenki számára könnyen elérhető helyre az asztalon.

A játék menete:

- Küldetések és a kezdő játékos meghatározása:
Mindenki dob a 4 db kockájával.
Az a játékos lesz a kezdő játékos, aki a legnagyobb összértéket dobta velük. Egyenlőség esetén az a játékos lesz a kezdő játékos, aki legutóbb utazott vonattal.
Ezek után a játékosok körberajzolják azokat a küldetéseket, amiket a kockák mutatnak.
A küldetéseket a papírlap jobb alsó részén találhatók.
A kockák számértéke mutatja, hogy melyik csoportban (1-2, 3-4, 5-6) lévő küldetést kell bekeretezni, a színe pedig, hogy abban a csoportban melyik színnel jelölt küldetést.
A küldetéseknek 3 típusa van:
1. Utazás: (1 pontos küldetés) A vonat minél több terület kockán haladjon át a lap bal alsó részén található térképen. Minden pontozási fázisnál 1 pont jár minden olyan terület kockáért, ami folyamatos vonallal összeköthető a mozdony ikonnal a térképen.



- 2. Áruk: (2 pontos küldetés) Minden pontozási fázisnál 2 pont jár minden olyan megszerzett termékért, ami a küldetésben szerepel. A küldetés kétféle terméket tartalmaz, így mind a két termékfajtát külön-külön pontozni kell a pontozási fázisokban.



- 3. Utasok: (3 pontos küldetés) Minden pontozási fázisnál 3 pont jár minden olyan színű utasért a vonatodon, amit a küldetés mutat. A küldetés kétféle utast tartalmaz, így mind a két színű utast külön-külön pontozni kell a pontozási fázisokban.



Figyelem! Amennyiben 3 db ugyanolyan típusú küldetése van valakinek, az egyik ilyen helyett szabadon választania kell egy másik típusú küldetést ugyanabból a csoportból. (1-2, 3-4, 5-6)

- A játék további részében a kockák színének nincs jelentősége.
- A játék 3 körből áll.
- Minden kör két fázisból áll:
1. akció fázis
2. pontozás fázis

Akcio fázis:

- Minden akció fázis elején a játékosok egyszerre dobnak a 4db kockájukkal, majd az óramutató járásával megegyező irányban a kezdőjátékoskal kezdve végrehajtanak egy-egy akciót: Minden körben az adott körhöz tartozó táblázat(I.-II.-III.) 18 lehetősége közül választhatnak a játékosok, amikor akciókat hajtanak végre. Egy akció végrehajtásánál a játékos felhasználja az egyik kockáját, és az azonos számérték alatt látható 3 akció egyikét kiválassza. Az akció végrehajtásakor átX-eli az adott keretben lévő akciót, jelezve, hogy ezt az akciót nem választhatja újra az adott körben. Amennyiben ő volt az első, aki ezt az akciót választotta a körben, a keret alatti körben szereplő bónuszt bekarikázhatja. A többi játékos pedig átsatírozza ezt a bónuszt jelezve, hogy ők már nem szerezhetik meg azt. Az akciók fajtái:



- Amennyiben van olyan átvastagított vagonod, amiben be tudod színezni a még üres utas figurákat, az akciónál található színűekre színezheted az utas ikonokból annyit, amennyit az akció mutat vagy tudsz(kevesebb ikon esetén te döntöd el melyik színt használod fel). Ehhez az akcióhoz nem kell átsatírozva lennie a karbantartónak a vagon felett, de a pontozási fázisban csak azzal együtt fognak pontot érni az így megszerzett utasok.



- A térképen az akciónál látható két vonalat berajzolhatod egy-egy üres térkép kockába. A vonalak állásán nem változtathatsz. Nem forgathatod/tükrözheted őket.



- Átsatírozhatod a soron következő egy vagy két karbantartó ikont a fenti vonal felett(amennyit az akció mutat).



- Az érme készletedben ennyi értémet bekarikázhatsz, jelezve, hogy azok a készletedbe kerültek és később felhasználhatod őket.

- Miután egy játékos végrehajtotta az akcióját, a még fel nem használt kockáiból ha akar, egyet újra dobhat.
- Majd a játékosok újra végrehajtanak egy-egy akciót egészen addig, amíg mind a 4 kockájukat felhasználták.
- Figyelem!** Az adott körhöz tartozó keretben az egy sorban lévő akciók közül(6db akció) egy játékos maximum 2 akciót hajthat végre, így a másik két akciót a másik két sorból kell kiválasztania.
- Figyelem!** Amennyiben a kör elején a dobás eredményeként négy azonos számot dob valaki, akkor addig dobhatja újra a kockáit, amíg olyan eredményt nem kap, ahol legalább az egyik dobás eredménye más számot mutat a többitől.

Egy 3-as értékű kockával kiválasztja az első sor akcióját. Mivel más már választotta ezt az akciót, a bónuszt ki kell satíroznia a játékosnak.

Mivel ebben az akció sorban már a 2. akciót hajtott végre a játékos, a 4. akciójának egy másik sorból kell választania.

Ennél az akciónál ő volt az első, aki ezt az akciót választotta, így megkapja a bónuszt is, amit bekarikázhat.

Pontozás fázis:

- Miután minden játékos végre hajtotta a 4 akcióját az adott körben, megkapják a pontokat a küldetéseikért.
- Minden játékos sorra megnézi a küldetéseit. Megszámolja mennyi pont jár értük, és a végösszeget az adott

körhöz tartozó táblázat(I.-II.-III.) alatt található csillag ikonba beírja.

- **Figyelem!** Pontozáskor figyelembe kell venni minden megszerzett egyéb bónusz ikont is, nem csak a vonaton szereplőket. Az így megszerzett ikonokra nem vonatkoznak a vonat szabályai.

A Vonat:

- A játéktért felső részén látható mozdony és az utána lévő 15db halvány keretű vagon központi szerepet tölt be a játékban. Így tudsz árukat szerezni, utasokat felszállítani, és juthatsz mozgási bónuszokhoz.
- Ahhoz, hogy a vagonokon lévő utas helyekhez, árukhoz és mozgási bónuszokhoz hozzáférj két feltételnek kell teljesülni. Amennyiben ez meg van, azonnal megkapod a vagonban lévő dolgokat:
 1. Meg kell építened a vagon(át kell vastagítanod a körvonalát). Ezt háromféle módon teheted meg. Elköltesz a köröd folyamán 1 érmét(akár többször is- mindegyikért kapsz egy vagon). A vonatod a térképen áthalad egy olyan mezőn, amin a vagon ikon szerepel. Egy olyan akciót hajtasz végre elsőként, aminek a bónuszán egy vagon szerepel.
 2. A vagonok felett látható karbantartó figura át van satírozva.
- **Figyelem!** Amikor a vagonokat és a karbantartó figurákat átrajzolod/besatírozod, mindig a mozdonyhoz legközelebbi még át nem rajtot/át nem satírozott ábrával kell megtenned azt.
- A vagonokban 3 fajta dolgot szerezhetsz meg:



- A vagonban látható két vonal közül az egyiket berajzolhatod a térképed egyik üres kockájába. (kivéve a mozdony kockája)



- Az ebben a vagonban található utas helyeket tudod az akciók segítségével megtölteni később utasokkal. (beszíneznél őket)



- A megszerzett vagonban kétfajta termék található, amiket kiértékelhetsz a pontozás során, ha a megfelelő küldetéssel rendelkezel. (csak akkor értékelődik ki, ha a vagon felett lévő karbantartó is át van satírozva.)

A térkép:

- A lap bal alsó részén található.
- A mozdony ikon a kezdő mező, aminek a lap oldalával érintkező két mező lesz a kiinduló mező a térképen való haladáshoz.(tehát a mozdony mezőjére nem kerülhet fel vonal)
- **Figyelem!** Ezen mezők egyikéből indulhat csak ki egy folyamatos vonal, ami rámutat a mozdony mezőjére, így jelezve azt, hogy abban az irányban indult el a vonat. A másik kiinduló mezőn lévő vonal nem csatlakozhat a vonat mezőjéhez, de később máshogyan becsatlakozhat az útvonalba.
- Amint egy mezőre úgy rajzolt vonalat a játékos, hogy az összefüggő vonallal csatlakozik a mozdony mezőjéhez, a játékos azonnal megkapja az ott lévő bónuszt:



- A soron következő karbantartó figurát besatírozhatod a fenti vonat felett. A térképen található ikont pedig X-el át, jelezve, hogy felhasználtad a bónuszt.



- Az érme készletében a mezőn található mennyiségű érmét bekarikázhatsz. A térképen található érme ikonokat X-el át, jelezve, hogy felhasználtad a bónuszt.



- A soron következő vagonat átrajzolhatod a fenti mozdony mögött. A térképen található ikont pedig X-el át, jelezve, hogy felhasználtad a bónuszt.



- A mezőn található terméket be kellkarikáznod, és a pontozási fázisoknál már ezt is figyelembe kell vened ha van az erre a termékre vonatkozó küldetésed.

- Egy útvonal vonalat bármelyik olyan mezőre felrajzolhatsz, amin még nincsen(kivéve a mozdony mezőjét), de az érte járó bónuszt csak akkor kapod meg, ha az belesatlakozik a folyamatos útvonalba, ami a mozdonytól indul ki. Amennyiben a későbbiekben egy másik vonallal belesatlakoztatod az útvonalba, azonnal megkapod ezt a bónuszt is.

Érmék:

- A küldetések felett található keretben 15db érme. Ezek a megszerzhető érmék a játék folyamán.
- Érmét kétféle módon szerezhetsz: Ilyen típusú akciók végrehajtásával. A térképen való haladással.
- Az így megszerzett érméket karikázd be, jelezve, hogy ezek rendelkezésedre állnak.
- Az érméket a köröd folyamán bármikor felhasználhatod a 3 fajta extra akciók bármelyikére(akár többször is használva ugyanazt az extra akciót), amit az érme keret mellett találsz meg:
 1. Egy érméért átrajzolhatsz egy még nem megvastagított körvonalú vagonot vagy egy karbantartót satírozhatsz át. (a szabályoknak megfelelően)
 2. Két érméért egy tetszőleges irányú útvonalat rajzolhatsz fel egy még üres mezőre a térképeden. (a szabályoknak megfelelően)
 3. Négy érméért bekarikázhatod az ott található egyik ikon, ami így a pontozáskor egy extra ikonként fog beleszámítani a küldetéseidbe.
- A felhasznált érméket X-el át, jelezve, hogy azokat már elköltötted valamelyik extra akcióra.
- **Figyelem!** Ahogy az jelezve is van az érme keret felett, egy körben maximum 5db érmét használhatsz el.

Akciók bónusz ikonjai:

- Háromfajta bónuszt tudsz megszerezni az akciók(I.-II.-III. táblázatoknál) végrehajtásakor:



- Minden pontozási fázisban 2 pontot kapsz minden ilyen megszerzett ikon után. Az így megszerzett ilyen ikonok mindegyik pontozási fázisban érvényesülnek, függetlenül attól, hogy melyik táblázatban vannak.(I.-II.-III.)



- A soron következő vagonot átrajzolhatod a fenti mozdony mögött.



- Az így megszerzett ikonok a pontozási fázisokban hozzáadódnak a termékeidhez amennyiben van erre a termékre vonatkozó küldetésed. Ezek a termékek mindegyik pontozási fázisban érvényesülnek, függetlenül attól, hogy melyik táblázatban vannak. (I.-II.-III.)

Játék vége/ Győzelem:

- A 3. kör után a játék véget ér.
- Minden játékos összeadja a 3 körben megszerzett pontjait(3db csillag ikonban lévő szám).
- A legtöbb összpontszámmal rendelkező játékos nyeri meg a játékot.
- Egyenlőség esetén az a játékos nyer, aki több még fel nem használt érmével rendelkezik.

Kellemes Játékot:

Csepi Balázs