

Családi Üzlet

Játékos szám: 2-5 fő (legjobb: 4 fő)

Játékidő: 30-45 perc

Korcsoport: 14+

A játékosok egy-egy a XIX. században létrejött kereskedőcsalád sarjait alakítják. Őseik hagyományát tovább görgetve, a régi név alatt de a modern üzleti világhoz igazodva a legkülönbözőbb gyárakat, üzleteket és vállalkozásokat irányítva szolgálják ki a vásárlókat és öregbítik a család hírnevét.

Komponensek:

- 1db játéktömb a Családi Üzlet játéktáblájával
- 5db toll
- játékosonként 5db 6oldalú dobókocka, összesen 25db.
- 12db pénzérme
- 1db szabályfüzet

A játék célja:

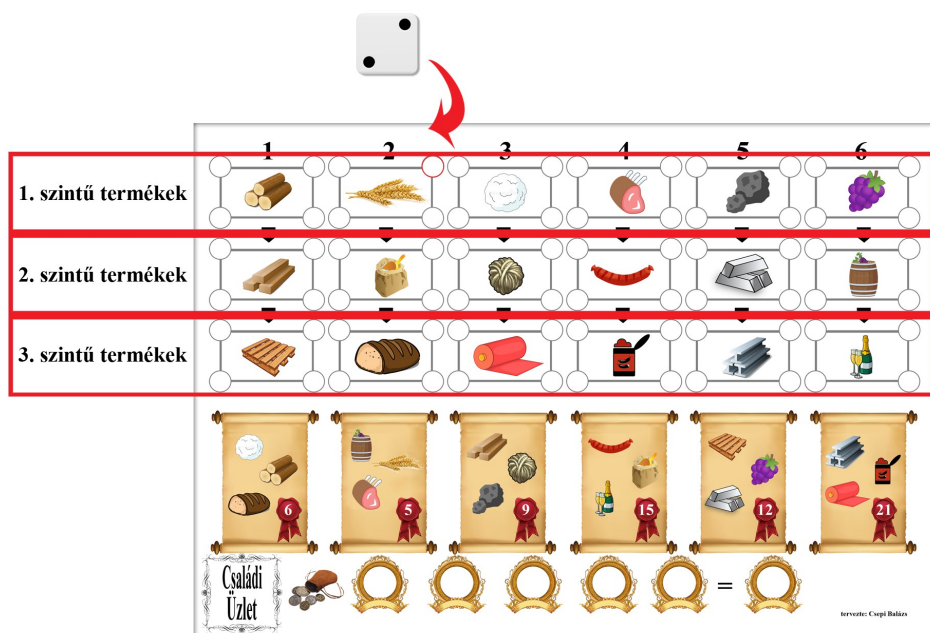
A játék végére a lehető legtöbb bevétel (győzelmi pont) megszerzése a megrendelések teljesítésével.

Előkészületek:

- Adjatok minden játékosnak egy lapot a játéktömbből és egy tollat.
- A játékosok számának megfelelően rakjatok ki az asztal közepére a pénzérmékből a megfelelő mennyiséget. 2 játékos esetén 6db, 3 játékosnál 8db, 4 játékosnál 10db, 5 játékosnál pedig mind a 12 érmét.
- Minden játékos kap 5db 6oldalú dobókockát.

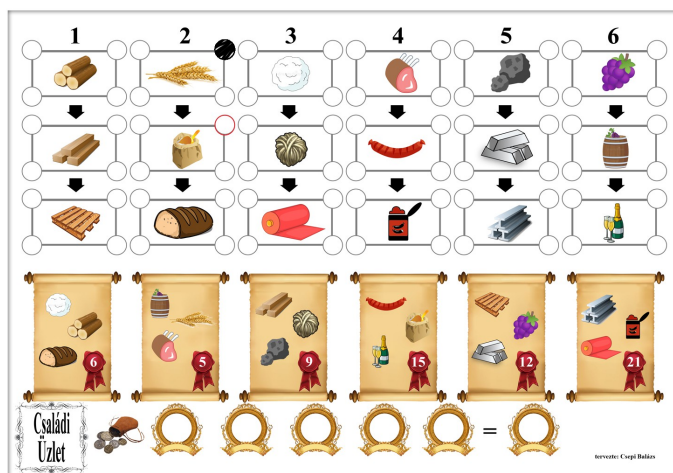
A játék menete:

- Minden körben játékosok egyszerre dobnak az 5-5 dobókockájukkal és maguk elé helyezik azokat.
- Mindenki elvesz egy kockát maga elől és választ a következő 3 opcióból, hogy miként akarja felhasználni azt:
1. Beszerez egy egyes szintű terméket: A legfelső sorban lévő 6 termék közül az elvett kocka számának megfelelően átrajzolja (megvastagítja a vonalat a ceruzával) a termék keretének 4 oldalán látható egyik kör körvonalát.



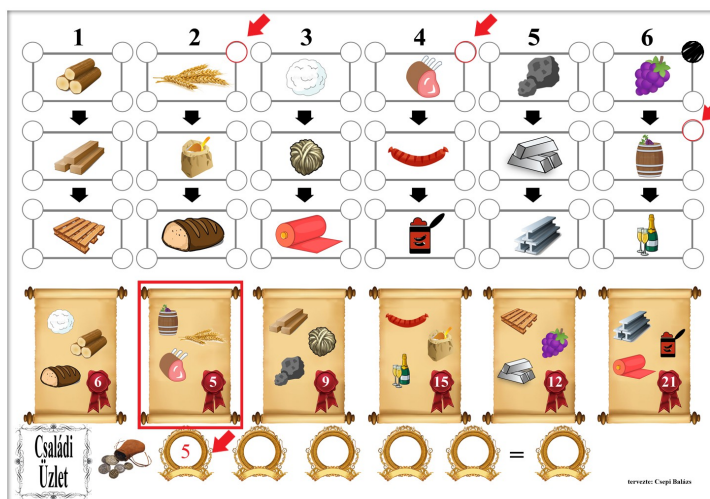
Példa: Egy kettes értéket mutató kocka felhasználásával bekarikázhatsz egy búzát (1. szintű terméket).

2. Fejleszti az egyik terméket: A kockával azonos számértékű terméket egyel magasabb szintűre fejlesztheti. Ehhez szükséges, hogy legyen egy egyel alacsonyabb szintű termékből legalább egy bekarikázott, de még nem felhasznált. Át kell satírozni az alacsonyabb szintű termék karikájának belsejét, ezzel jelezve, hogy azt a terméket felhasználta. Majd átrajzolja (megvastagítja a körvonalat a ceruzával) az alatta lévő termék keretének 4 oldalán látható egyik kört.



Példa: Egy kettes értékű kocka felhasználásával átsatírozol egy már bekarikázott búzát, és bekarikázol egy lisztet(2. szintű terméket).

3. Teljesíti a megrendelést: A kockával azonos számértékű rendelést, ami a termékek alatt található, a játékos teljesítheti. Ehhez át kell satíroznia a rendelésen látható 3 termékből 1-1 darabot. (A szükséges termékekkel rendelkeznie kell-be vannak karikázva). Majd azonnal megkapja érte a megrendelés pecsétjén látható pontot, amit beír az alatta lévő pénzes szütyő ikon mellett található egyik üres keretbe.



Példa: Egy kettes értékű kocka felhasználásával teljesítéd a termékek alatti tekercsben látható megrendelést. Átsatírozol egy már bekarikázott búzát, húst és bort (lásd. piros karikák) és beírod a megrendelésért járó összeget(5 pont) a pénzes szütyőtől balra lévő keretbe.

- A maradék kockákat tovább adja a tőle balra ülő játékosnak ügyelve arra, hogy a kidobott értékek megmaradjanak és a kocka ne forogjon el.
- A balról elé kerülő kockákból egy újat válasz mindenki, majd ismét tovább adja a megmaradt kockákat. Ezt addig ismétlődik, amíg mindenki 5 kockát választott ki és így 5 akciót hajtott végre. Ekkor a kör véget ér. (A következő körben a

játékosok, az előttük lévő 5 kockával fognak dobni.)

Figyelem!

Jól gondold meg, hogy milyen akciót hajtasz végre, hiszen minden termékből maximum 4 darabot tudsz előállítani/felhasználni és előfordulhat, hogy kizárod magad egy-egy termék megszerzésének lehetőségéből. *(lásd. gyakori kérdések)*

Megrendelések teljesítése/ Pénzérmék:

- Egy játékos maximálisan 5db megrendelést tud teljesíteni, ahogy az a papírlapján is látható.
- Amint egy játékos teljesít egy megrendelést, elvehet egy pénzérmét az asztal közepén lévő készletből.
- Abban az esetben, ha egyszerre több játékos venne el így érmét, az a játékos vehet el elsőként, aki nagyobb pontértékű rendelést hajtott végre. Ha még így is több játékos maradt, akkor az, aki idősebb (Ilyen régi hagyományokat őrző családok körében fontos a kor tisztelete.).
- Amikor az utolsó érme is elvételre kerül a készletből, az jelzi a játék utolsó körét. Az a kör még végig megy, vagyis mindenki felhasználja az 5db kockáját a fentebb leírt módon.

Újradozás:

- A megszerzett pénzérméket a játékosok bármikor az aktuális kocka elvétele előtt felhasználhatják arra, hogy újradozzák az előttük lévő összes kockát.
- Kocka elvételenként csak egy pénzérmét lehet felhasználni a kockák újradozására, vagyis a dobás eredményét el kell fogadni.
- A felhasznált érme kikerül a játékból.

A játék vége/ Győzelem:

- Amint az utolsó kör befejeződik, a játék véget ér.
- A játékosok összeadják a teljesített megrendeléseik értékét és az egyenlőség jel után lévő keretbe beírják a kapott számot. Ez lesz a végső pontszámuk.
- A legtöbb pontszámmal rendelkező játékos nyer.
- Pontegyenlőség esetén az a játékos nyer, aki a legtöbb pénzérmével rendelkezik. További egyenlőség esetén az nyer, aki egy magasabb pontértékű rendelést tudott teljesíteni. Ha még mindig egyenlőség áll fent, akkor az a nyertes, aki több harmadik szintű terméket tudott előállítani (felhasznál+ nem felhasznált), majd a második szintű termékek, végül az első szintű termékeket kell megnézni. Amennyiben még így is egyenlőség áll fent, a játékosok megosztottnak a győzelmen.

Gyakori kérdések:

Mi történik akkor, ha egy olyan kockaértéket kellene felhasználnom, ahol már nincs lehetőségem felhasználni azt?

- Amennyiben egy olyan beszerzési(1. Akció) vagy fejlesztési(2. Akció) akciót akarsz végrehajtani, ahol a feltételhez szükséges keret körül mind a 4 kör át van már sátozva, az akció nem hajtodik végre.
- Bány taktikusan a termékeiddel, hiszen könnyen olyan helyzetbe hozhatod magad, amikor egy adott termék elérhetetlenné válik a számodra.

Mi történik akkor ha elfogytak a pénzérmék és teljesítek egy megrendelést?

- A megrendeléseket akkor is teljesítheted, ha már elfogytak az érmék a készletből.
- A pontot megkapod érte, de pénzérmét már nem fogsz kapni. Tehát amíg tart az utolsó kör, teljesíthetsz újabb megrendeléseket.

Teljesíthetem többször is ugyanazt a megrendelést?

- Természetesen, csak rendelkezned kell a megfelelő termékekkel és egy olyan kockát kell felhasználnod, ami az adott megrendelés teljesítéséhez szükséges.

Kellemes Játékot:

Csepi Balázs